



8-bit: Art-Book (Deutsch, Englisch)

 **Download**

 **Online Lesen**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

8-bit: Art-Book (Deutsch, Englisch)

Stephan Günzel

8-bit: Art-Book (Deutsch, Englisch) Stephan Günzel

Dieser Bildband widmet sich der Geschichte der 8-Bit-Videospiele wie Super Mario, Pac-Man oder The Legend of Zelda. Die erklärenden Texte sind auf Deutsch und auf Englisch gedruckt

 [Download 8-bit: Art-Book \(Deutsch, Englisch\) ...pdf](#)

 [Online lesen 8-bit: Art-Book \(Deutsch, Englisch\) ...pdf](#)

Downloaden und kostenlos lesen 8-bit: Art-Book (Deutsch, Englisch) Stephan Günzel

240 Seiten

Pressestimmen

stern (Oktober 2016)

"Welch schöne neue Pixel-Universen und Kreaturen [...] die Game-Designer [...] ab 1975 erschufen, zeigt der herrliche Bildband „8-Bit Art Book“.

Rheinische Post Online (Oktober 2016)

"Ende der 70er eroberte die Konsole das Wohnzimmer. In seinem Buch "8-Bit" setzt Stephan Günzel Klassikern wie "Prince Of Persia" ein Denkmal.

news.at (November 2016)

"Ein perfektes Weihnachtsgeschenk für Retrospieler"

Games-Mag (Oktober 2016)

"Retro-Fans bekommen mit dem 8-Bit Art Book einen wahren Leckerbissen spendiert. [E]ine klare Lese- bzw. Kaufempfehlung."

Gameswelt.de (Oktober 2016)

"Das „8-Bit Art Book“ ist ein echter Blickfang [...]. Günzel und seine Mitarbeiter haben die ganze Schönheit der Pixelära eingefangen."

Kurzbeschreibung

Pac Man, Mario Bros, Zelda, Mega Man – die frühen Ikonen des Videogame-Universums haben sich tief ins kollektive Gedächtnis eingebrannt und sind längst in der Popkultur angekommen. Heute bieten die abstrakten Pixel-Welten ein neues artistisches Spielfeld für Kreative jeglicher Couleur.

Dieses Art-Book würdigt die visuelle Qualität der digitalen Kunstwerke mit einer großformatigen Galerie voller farbenprächtiger Screenshots, Cut-Scenes, Sprite-Sheets und vielem mehr. Ergänzt mit interessantem Hintergrundwissen und Anekdoten zu Technik, Ästhetik und Rezeption ist es eine Hommage an die Kunstfertigkeit der Designer und zeigt eindrucksvoll wie die Pixel laufen lernten.

LIMITIERTE EDITION MIT SPRITE-POSTER

Gun Fight, Blockade, Indy 500, Combat, Space Invaders, Pac Man, Donkey Kong, Centipede, Galaga, Qix, Frogger, Super Cobra, Ice Hockey, Popeye, Dig Dug, Yar's Revenge, Pitfall!, Zaxxon, Pole Position, Lode Runner, Excitebike, Kung Fu, Duck Hunt, H.E.R.O., Marble Madness, Balloon Fight, Paper Boy, Circus Charlie, Bomb Jack, Tetris, Super Mario Bros., Ghosts 'N Goblins, Ice Climber, Hang On, Space Harrier, Commando, Teddy Boy Blues, Gadius, The Legend of Zelda, Castlevania, Metroid, Kid Icarus, Bubble Bobble, Wonder Boy, Astro Warrior, Alex Kidd in Miracle World, Arkanoid, Fantasy Zone, Championship Sprint, Tehkan World Cup, Kid Niki: Radical Ninja, (Mike Tyson's) Punch-Out!!, Final Fantasy, Shadowgate, Maniac Mansion, Leisure Suit Larry In The Land Of The Lounge Lizards, Grand Prix Circuit, Phantasy Star, R-Type, Zillion, Shinobi, Rainbow Islands: The Story of Bubble Bobble 2, 1943: The Battle of Midway, Contra, Wonder Boy: Monster Land, R.C. Pro-Am, Wizards & Warriors, International Karate, Super Mario Bros 3, Mega Man 2, Ninja Gaiden, Double Dragon II, Town & Country Surf Designs: Wood & Water Rage, Cloud Master, Super Mario Bros. 2, Bionic Commando, Castlevania III: Dracula's Curse, Batman: The Video Game, Kwirk, Super Mario Land, Prince of Persia, The Castlevania Adventure, Tecmo World Wrestling, Dr. Mario, Zombie Nation, Kabuki Quantum Fighter, Crazy Creatures, F1 Race, Nintendo World Cup, Teenage Mutant Ninja Turtles: Fall of the Foot Clan, Chip 'N Dale: Rescue Rangers, Power Blade, Star Wars, Gorillas, Isolated Warrior, Metal Storm, The G.G. Shinoby II: The Silent Fury, Konami Hyper Soccer, Land of Illusion Starring Mickey Mouse, Kirby's Adventure Über den Autor und weitere

Mitwirkende

Stephan Günzel ist Professor für Medientheorie an der Berliner Technischen Kunsthochschule.

Zuvor lehre er an der Humboldt-Universität Berlin sowie an den Universitäten Jena, Klagenfurt und Trier.

Von 2008 bis 2010 war er Koordinator des Zentrums für Computerspielforschung (DIGAREC) und wissenschaftlicher Mitarbeiter am Institut für Künste und Medien der Universität Potsdam.

www.stephan-guenzel.de

Download and Read Online 8-bit: Art-Book (Deutsch, Englisch) Stephan Günzel #XR195PZWFY3

Lesen Sie 8-bit: Art-Book (Deutsch, Englisch) von Stephan Günzel für online ebook8-bit: Art-Book (Deutsch, Englisch) von Stephan Günzel Kostenlose PDF d0wnl0ad, Hörbücher, Bücher zu lesen, gute Bücher zu lesen, billige Bücher, gute Bücher, Online-Bücher, Bücher online, Buchbesprechungen epub, Bücher lesen online, Bücher online zu lesen, Online-Bibliothek, greatbooks zu lesen, PDF Beste Bücher zu lesen, Top-Bücher zu lesen 8-bit: Art-Book (Deutsch, Englisch) von Stephan Günzel Bücher online zu lesen. Online 8-bit: Art-Book (Deutsch, Englisch) von Stephan Günzel ebook PDF herunterladen8-bit: Art-Book (Deutsch, Englisch) von Stephan Günzel Doc8-bit: Art-Book (Deutsch, Englisch) von Stephan Günzel Mobipocket8-bit: Art-Book (Deutsch, Englisch) von Stephan Günzel EPub