



3 ds max 2011 - Couvre 3ds max design 2011

 **Télécharger**

 **Lire En Ligne**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

3 ds max 2011 - Couvre 3ds max design 2011

Jean-Pierre Couwenbergh

3 ds max 2011 - Couvre 3ds max design 2011 Jean-Pierre Couwenbergh

 [Télécharger 3 ds max 2011 - Couvre 3ds max design 2011 ...pdf](#)

 [Lire en ligne 3 ds max 2011 - Couvre 3ds max design 2011 ...pdf](#)

Téléchargez et lisez en ligne 3 ds max 2011 - Couvre 3ds max design 2011 Jean-Pierre Couwenbergh

840 pages

Présentation de l'éditeur

Leader des logiciels d'animation et de visualisation depuis sa création, 3ds max est utilisé dans des secteurs aussi divers que l'architecture, la simulation, le design, l'audiovisuel ou le jeu vidéo. Les régulières mises à jour de ses fonctionnalités le placent à l'avant-poste des logiciels de création 3D. Les plus grands studios l'utilisent pour réaliser leurs effets spéciaux, comme cela a été le cas pour Les experts, Avatar ou 2012 dans le domaine des films et des séries, le spot d'Evian pour la publicité, Assassin's Creed ou Warhammer online pour le jeu vidéo, les nouvelles Audi et Ferrari pour le design automobile ou encore les projets novateurs de Jean Nouvel et Zaha Hadid pour l'architecture. Grâce à ce guide, vous maîtriserez rapidement les fonctions essentielles de 3ds max 2011 et 3ds max design 2011, depuis la modélisation et l'habillage jusqu'à l'éclairage de la scène et l'animation. Didactique et complet, cet ouvrage peut être utilisé pour l'apprentissage mais aussi comme référence dans l'utilisation quotidienne du logiciel. Il vous apprendra comment : Prendre en main et personnaliser votre interface. Analyser votre projet et choisir la méthode de modélisation la plus adéquate. Réaliser rapidement vos modèles 3D. Maîtriser les différents outils de modification. Habiller votre scène avec matériaux et textures. Augmenter le réalisme de votre scène grâce aux différentes techniques d'éclairage. Ajouter des effets spéciaux. Effectuer un rendu de qualité. Vous lancer dans la conception architecturale grâce à des outils spécifiques. Animer vos personnages grâce à Character studio. Habiller vos personnages grâce aux modules Cloth et Hair. Réaliser des analyses physiques de l'éclairage. Importer des scènes d'AutoCAD, de REVIT ou de SketchUp.

Download and Read Online 3 ds max 2011 - Couvre 3ds max design 2011 Jean-Pierre Couwenbergh

#ETOB3AMVYP

Lire 3 ds max 2011 - Couvre 3ds max design 2011 par Jean-Pierre Couwenbergh pour ebook en ligne 3 ds max 2011 - Couvre 3ds max design 2011 par Jean-Pierre Couwenbergh Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire les livres 3 ds max 2011 - Couvre 3ds max design 2011 par Jean-Pierre Couwenbergh à lire en ligne. Online 3 ds max 2011 - Couvre 3ds max design 2011 par Jean-Pierre Couwenbergh ebook Téléchargement PDF 3 ds max 2011 - Couvre 3ds max design 2011 par Jean-Pierre Couwenbergh Doc 3 ds max 2011 - Couvre 3ds max design 2011 par Jean-Pierre Couwenbergh Mobipocket 3 ds max 2011 - Couvre 3ds max design 2011 par Jean-Pierre Couwenbergh EPub

ETOB L3AMVYP ETOB L3AMVYP ETOB L3AMVYP